



Open Dart s.s.d. a r.l.

Via Baldasseria Bassa n. 371/1

33100 Udine

P.IVA / C.F. 02901990305

www.odf.cc - info@opendart.it



OpenDart

Organizzazione Campionati a Squadre
e Individuali di Freccette Elettroniche

Udine, 04/01/2022

Regolamento Cricket Invernale 2022

- Alla finale si qualificano tutte le squadre tranne le ultime arrivate.
- Un giocatore per giocare la finale deve aver fatto un totale di **4 Set Totali** in un girone da **3 Squadre, 5 Set** nei gironi **da 4 Squadre e 6 Set** nei gironi da **5 Squadre**.
- Tutti i rimborsi verranno pagati alla finale.
- Tutte le partite terminano al ventesimo (20) Giro.
- Se non vengono chiusi tutti i settori al ventesimo giro sarà la macchina, in base al punteggio, a decretare il vincitore del Leg (Modello Cyberdine).
- Se alla finale non ci sarà la possibilità di aver un solo modello di macchina (Freccetta elettronica), e se entrambi i giocatori non chiudono la partita al 20 turno, si andrà al bull come da regolamento.
- La finale si gioca FREE COIN.
- **La squadra gioca la finale nella categoria di appartenenza (Cricket invernale) non quella di qualificazione del girone (per gironi misti).**
- Si gioca nella variante CUT - THROAT
- Il giocatore deve colpire, nella sequenza che preferisce, i numeri dal 20 al 15 e il bull. Per chiudere un numero bisogna colpirlo tre volte (il doppio vale due e il triplo tre). Vince il primo giocatore (o squadra) che chiude tutti i settori ottenendo un numero di punti pari o minore.
- Nella variante LEAGUE/TEAM (il che significa che si sta giocando sulle 4 posizioni) è possibile infliggere i punti solo se entrambi i giocatori di una squadra hanno chiuso quel numero ed almeno un avversario debba ancora completarlo.
- Le gare devono iniziare entro le ore 21.00 e svolgersi senza alcuna interruzione.
- Il campionato di Cricket non comporta nessun cambio di categoria valido per il futuro campionato a squadre.

Per tutto quanto non espressamente trattato si rimanda al regolamento ufficiale OpenDart