



Open Dart s.s.d. a r.l.

Via Baldasseria Bassa n. 371/1

33100 Udine

P.IVA / C.F. 02901990305

www.odf.cc - info@opendart.it



OpenDart

Organizzazione Campionati a Squadre
e Individuali di Freccette Elettroniche

Udine, 26/05/2025

Regolamento Summer Champions Cricket 2025

- Si qualificano alla finale **tutte le squadre, escluse le ultime classificate** di ogni girone.
- Un giocatore per giocare la finale deve aver fatto un totale di **3 Set singoli** in un girone da **3 Squadre, 4 Set singoli** nei gironi **da 4 Squadre e 5 Set singoli** nei gironi da **5 Squadre ecc.**
- Tutte le iscrizioni 100% montepremi in finale.
- Tutte le partite di Cricket e 501 terminano al ventesimo (20) Giro, 701 al venticinquesimo (25).
- Se entro il **20° turno a Cricket** non vengono chiusi tutti i settori, sarà la macchina – in base al punteggio – a decretare il vincitore del leg, come avviene nei modelli Cyberdine e X-Dart.
- Se durante il campionato o in finale non sarà possibile utilizzare un unico modello di freccetta elettronica tra quelli sopra indicati, e se nessuno dei due giocatori chiude la partita entro il 20° turno, si procederà con il lancio al bull per determinare il vincitore, come previsto dal regolamento.
- La finale si gioca FREE COIN.
- **La squadra gioca la finale nella categoria di appartenenza non quella di qualificazione del girone (per gironi misti).**
- Sul referto gara la specialità **Cricket** sarà giocata nella variante **CUT – THROAT**.
- Singoli al meglio dei tre leg (2-0 - 2-1) Doppi leg secco (1-0)
- Tutte le partite a leg secco, il giocatore di casa sarà il primo a tirare al Bull per il diritto di iniziare leg.
- Le gare 501 e 701 le chiusure sono indicate dalla categoria. Serie A Double out, Serie B Master out, Serie C single out.
- Le gare devono iniziare entro le ore 21.00 e svolgersi senza alcuna interruzione.
- Il campionato di Summer Champions Cricket non comporta nessun cambio di categoria valido per il futuro campionato a squadre.

Per tutto quanto non espressamente trattato si rimanda al regolamento ufficiale OpenDart